



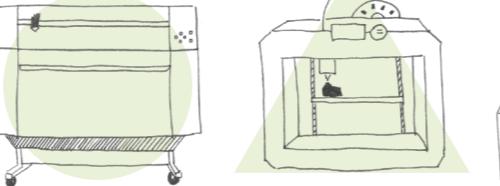
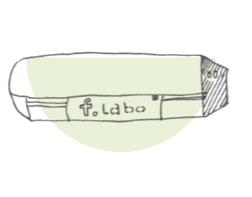
IAMAS イノベーション工房 [f.Labo] とは

いまや当たり前のものとなったスマートフォンの次に大きな成長が期待できる分野として Internet of Things (IoT) が注目されています。スマートフォンのアプリケーションという分野は個人やベンチャー企業が新しいビジネスを立ち上げるのに最適でした。Apple や Google といった企業がプラットフォームを提供したこと、無料またはごく低価格の開発環境だけ整えればスキル次第でいきなり世界を相手に挑戦することができます。今にして思えば、これは以前より IAMAS で行ってきたことと同じでした。アートやデザイン、エンジニアリングなど多様なスキルや視点、経験を持つ教員や学生が集まり、時には衝突しながら共創することで時代に先行する提案を投げかけ続けてきました。

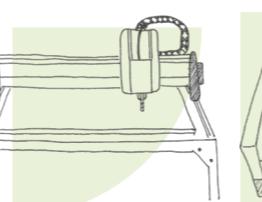
また、デジタル工作機械と共にオープンソースのソフトウェアとハードウェアを活用し、素早くプロトタイピングを繰り返しながらアイデアを発展させるということを行ってきました。こうした基礎の上に f.Labo が成立していたことを、この冊子をまとめる過程で再発見しました。

この冊子を通じて私たちの3年間の試行錯誤を追体験すると共に、今後の活動に興味を持っていただけたら幸いです。

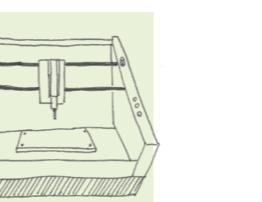
情報科学芸術大学院大学 [IAMAS] 産業文化研究センター 教授
小林茂



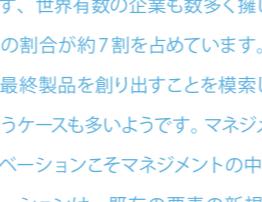
ペーパーカッター
2Dデータを元に、刃物で紙やカーティングシートなどの薄い素材を切断する工作機



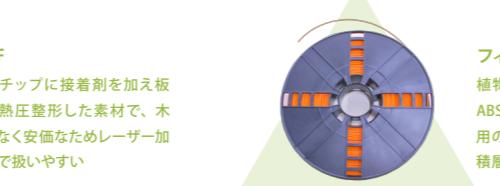
レーザーカッター
2Dデータを元に、レーザー光線を照射して薄い木材やアクリル板などを彫刻または切断する工作機



3D プリンター
3Dデータを元に、紐状の樹脂(フィラメント)を熱で溶解させたものを積層して造形する工作機



3D 切削加工機 (大型)
3Dデータを元に、高速に回転する刃物で大判の木材などを切断または切削する工作機



フィラメント
植物由来のPLA(ポリ乳酸)やABSを紐状にした3Dプリンター用の素材で、熱で溶解させて積層する

設立を振り返って

この設立趣意書は2012年2月10日のf.Labo開設直前に書かれたものです。この時点では、デジタル工作機械を備えた市民工房とその世界的なネットワークであるFab Labに大きく影響を受けたものとなっていました(実際にFab Lab Ogakiとすることも検討していました)。その後の変遷により現在の活動とは異なる部分も多いのですが、当時の記録として主要部分を抜粋し掲載しました。

f.Laboは、ソフトピアにできた新しいプロトタイピング施設をベースにしたコミュニティです。そこでは、さまざまな分野からの参加者、f.Laboの専任スタッフ、IAMASの教員、学生、卒業生、そして外部のコラボレータが、それぞれのスキルを用いて、産業、教育、コミュニケーション、環境、経済といった、私たちの時代の最も重大な課題に取り組みます。

ローカルからグローバルまでスケールする、社会的志向のゴールをもってプロジェクトを実施します。国内外のコミュニティとのネットワークを形成するため、3Dプリンタやカッティングマシンなどの工作機械を備えた一般市民のためのオープンな工房と、その世界的なネットワークである「FabLab」(ファラボ)への参加も予定しています。

岐阜県は、製造業だけをみても、自動車、航空機、プラスチック、金属製品、窯業、土石、化学、電気、工作機械など、多くの分野がバランス良く並んでおり、日本国内のみならず、世界有数の企業も数多く擁しています。その一方で、中小企業においては下請けの割合が約7割を占めています。そして、景気に大きく左右される下請けから脱して最終製品を創り出すことを模索したいが、どこから始めたらいかわからない、というケースも多いようです。マネジメントの父と呼ばれるドラッカーは、約60年前に「イノベーションこそマネジメントの中核に位置付けるべきである」と喝破しました。イノベーションは、既存の要素の新規な結合で、対象とする分野には、技術のみならず社会まで含みます。例えば、日本の開国とそれ以降の公的機関の発展を中心とした社会制度改革は、社会的イノベーションの成功例です。しかしながら、イノベーションの対象として技術だけを考えてしまう傾向は世界的にみても根強いものです。実際に、技術を対象に、イノベーションをその名前に掲げた施設は多数ありますが、社会を対象にした施設の例はほとんどありません。

f.Laboでは、さまざまな産業、個人、企業、コミュニティなど、岐阜県にすでにある要素の新しい結合による社会的なイノベーションを起こすことこそ、現状の様々な問題を解決していくかぎなのではないかと考えます。活動の範囲はローカルばかりではありません。かといって、顔の見えないグローバルだけでもありません。残念ながら、

文責: 小林茂 (f.Laboプロデューサー/岐阜県立国際情報科学芸術アカデミー [IAMAS] 准教授)※2012年時点

fabulous (素晴らしい)

fabrication (製造)

fun (楽しい)

factory (工場)

future (未来)

f.Labo

failure (失敗)

foundation (基礎・土台)

federation (連合)

FAB (説える・持てる)

facilitation (促進)

History

Staff

2012年
/ 第1期 /

/ 第2期 /

2013年

2014年

http://f-labo.tumblr.com/

2012

デジタル工作機械を備えた市民工房のトライアル

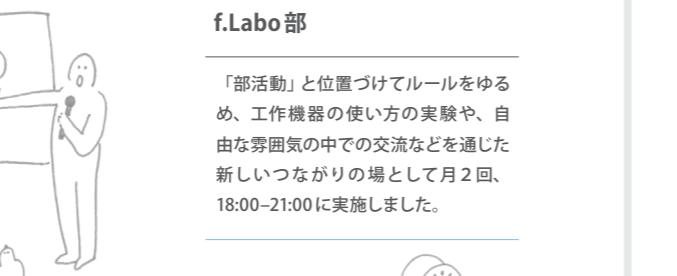
ワークショップやイベントを積極的に開催することで多くの人々を巻き込みつつ、デジタル工作機械を備えた市民工房の可能性と課題を探求するとともに、この後に続く人々が成果物を再利用できるよう積極的に公開しました。

フリータイム

導入ワークショップを受講後、自分で作ったデータと材料を持ち込めば、自由に加工することができる時間。予約できる時間枠は午前(9:30-11:30)・午後(13:00-16:30)の2枠で運営しました。

公開ミーティング

広義のものづくりに関わるゲストによる最新の話題に関するプレゼンテーションを通じて見識を深め、議論に積極的に参加することで新しい視点を得られる機会として全12回開催しました。



第1回展開図武道会



導入・3D導入ワークショップ

レーザー加工機やペーパーカッター、3Dプリンターの操作手順やf.Laboの施設の利用方法などを知つてもらう体験講座です。週1回のペースで開催しました。



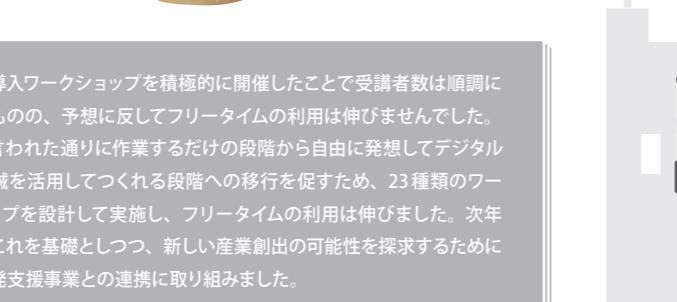
共催ワークショップ

デジタル工作機械を活用した製品づくりを体験してもらえるよう、県内の建築事務所や手作りレザーグッズ工房、東京などで活躍しているアーティストとコラボレートしたワークショップを開催しました。

週5日程度 9:30-16:30
(イベント時は21:00まで)

4人体制

財団法人ソフトビアジャパン



週2.5日程度 9:00-17:00

2.5人体制

岐阜県商工労働部地域産業課
岐阜県商工労働部情報産業課
公益財団法人ソフトビアジャパン
有限会社トリガーデバイス
株式会社GOCO.

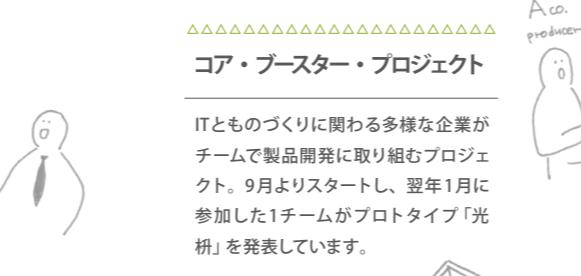
2013

デジタル工作機械を活用してイノベーション創出を促進する市民工房

前年度に蓄積したノウハウを基礎に、商品開発支援事業を通じて製造業におけるデジタル工作機械の活用方法を探求しました。また、製造業や情報産業から多様なスキルや視点、経験を持つ人々を集め共に創る活動を促進しました。

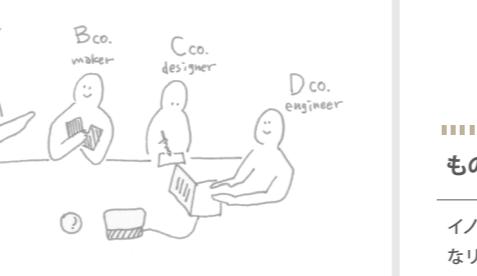
f.Labo部

「部活動」と位置づけてルールをゆるめ、工作機器の使い方の実験や、自由な雰囲気の中での交流などを通じた新しいつながりの場として月2回、18:00-21:00に実施しました。



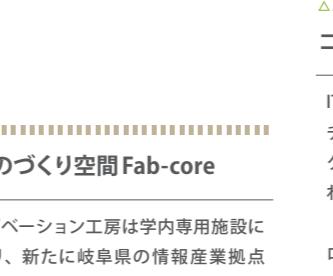
商品開発支援事業

デザインを活用した産業振興の観点から県内のモノづくり企業の商品開発支援事業をコーディネートしてきた「デザインスタジオ」とf.Laboを統合し実施しました。採択企業などが試作で工房を活用しました。



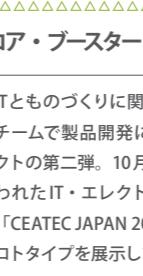
コア・ブースター・プロジェクト

ITとのものづくりに関わる多様な企業がチームで製品開発に取り組むプロジェクトの第二弾。10月に幕張メッセで行われたIT・エレクトロニクス総合展の「CEATEC JAPAN 2014」にて3つのプロトタイプを展示しました。



ものづくり空間Fab-core

イノベーション工房は学内専用施設になり、新たに岐阜県の情報産業拠点「ソフトビアジャパン」地区にものづくりとITを融合し、新しい産業を創り出すための拠点「Fab-core」がオープンしました。

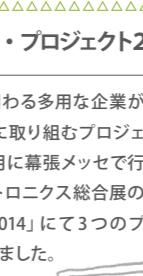


第2回展開図武道会

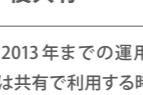


午前予約、午後共有

学内の利用も、2013年までの運用方法を参考に午後は共有で利用する時間とし、加工設定やデータの調整を行える時間帯としました。加工時間が長いものは、利用の少ない午前中に予約制で運営するようにしました。

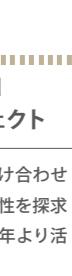


第3回展開図武道会



収納棚の製作

工房内で共有する道具の収納棚を作りました。棚板やプラケット、ケースは設計にプログラミングを用いて形状を生成しました。棚板は3D切削加工機、プラケットは3Dプリンターで出力、位置を示すイラストはペーパーカッターで加工し設置しました。



Craft, Fabrication and Sustainability プロジェクト

デジタル工作機械と工芸の掛け合わせによる新しい産業領域の可能性を探求するプロジェクトとして2014年より活動を開始しました。



f.Labo 3
年間の変遷

